

Bilder upload

1. via AFELO.....	2
1.1. Download des Programms.....	2
1.2. Installation des Programms	3
1.2. Installation des Programms	4
1.3. Einstellungen	5
1.4. Arbeiten mit dem Programm	6
2. über den Resources Manager.....	10
2.1. kurze Vorstellung	10
2.2. Unterverzeichnis anlegen	14
2.3. Dateien hochladen.....	15
2.4. Verzeichnis Zugriffsrechte	16

1. via AFELO

1.1. Download des Programms

Das Programm findet man unter der Adresse :

www.olefa.com



Hier „Downloads“ anklicken:



Das Programm kann man auf der linken Seite bei „**download now**“ herunterladen, allerdings sollte man zuerst das „Java Technologie“ Programm herunterladen. Dazu mehr auf der nächsten Seite:

You are here: Home > Products > AFELO

AFELO



Simple.
Fast.
Completely Free.

"It's time to present you an application that even my grandma can use. It is called AFELO."
www.soft32.com

Working with images has never been so easy before

Compressing images and sending them to your webserver has never been so easy before! AFELO allows to select images on your local computer, to resize and compress them and to send them to your server with only a few clicks!

AFELO is free and can be used by anyone! You can send your images to your OLEFA server (using your usual OLEFA username & password), to any other website (via FTP) or save them to your local computer.

AFELO can be used on any computer and is fully compatible with Microsoft Windows, Apple MacOS X (Tiger) and Linux/UNIX operating systems!

The AFELO interface is so simple that anyone can use it. Simply download the software and start working instantly - no registration, no payment required!

AFELO is clean - it's not adware, not spyware and it's absolutely virus free. Read our privacy policy if you wish to learn more about collected information and how our AFELO statistics are generated.

Download AFELO for Windows...

Important note: AFELO needs SUN Java Technology which is not installed by default on most PCs. Before downloading AFELO you may therefore need to [download and install Java](#) (will open in a new window).

[Download now!](#)

...or select your OS manually:

- [Download AFELO for Windows](#) (may require manual Java technology installation)
- [Download AFELO for MacOS X](#)
- [Download AFELO platform independent](#)

Need Java? Get the latest release!

For Microsoft Windows users only: AFELO requires SUN Java Technology which is available for free from www.java.com. Java is not installed by default on most PCs, so you will have to do this manually before you can use AFELO.

> [Download and install Java Technology](#) (will open in a new window)



If you're using Linux as operating system Java is already installed in most cases, so you will be able to run AFELO instantly. If you're using MacOS X (Tiger 10.4 or Leopard 10.5) Java should be installed on your computer - you may have to upgrade to the latest release using the System Updates feature in some cases.

Support the AFELO development by making a donation

donation: € (EUR)

Bitte zuerst „**Download and install Java Technology**“ anklicken und installieren. Dazu den Anweisungen des Programms einfach folgen.

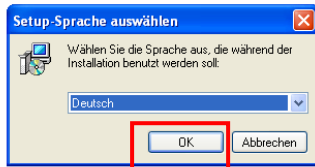
Ist dieses Programm installiert, kann man Afelo herunterladen indem man auf [Download Now!](#) klickt.




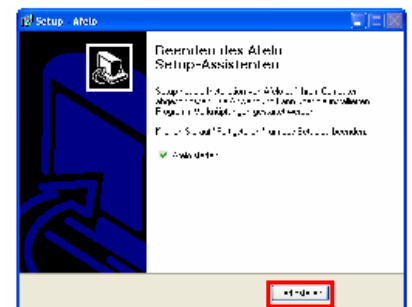
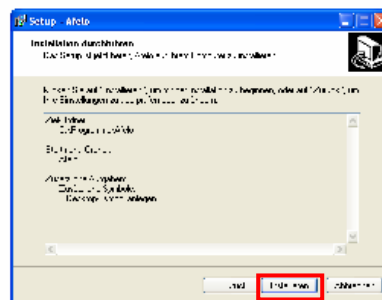
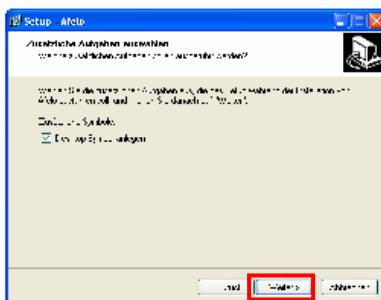
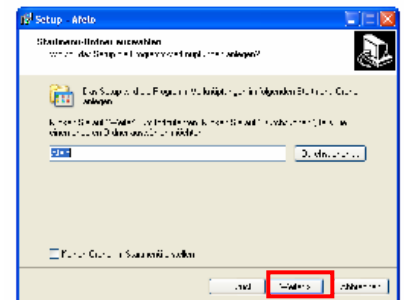
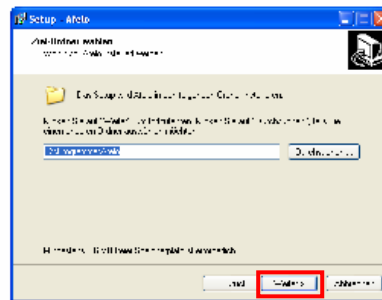
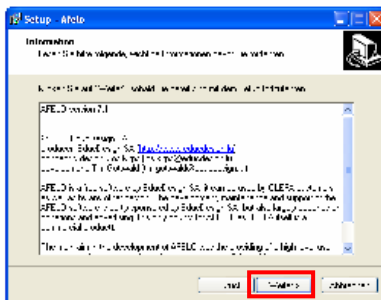
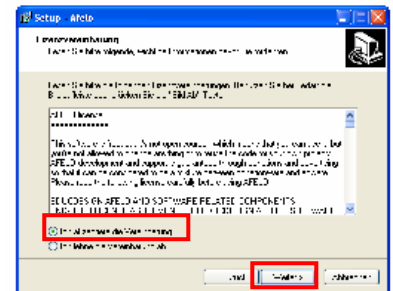
1.2. Installation des Programms

Die Installation des Programms ist sehr einfach. Alle wichtigen Einstellungen sind bereits vorgenommen, und man braucht lediglich auf „OK“ oder „weiter“ zu klicken. Allerdings darf man im dritten Schritt nicht vergessen, die Lizenzvereinbarung zu akzeptieren.

Im einzelnen sieht die Installation folgendermaßen aus:



 kennzeichnet den Mausclick



1.3. Einstellungen

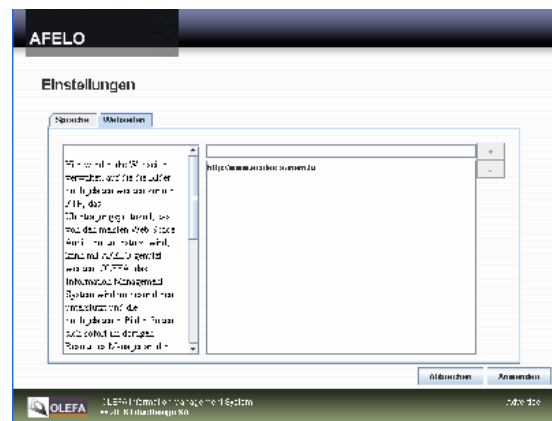
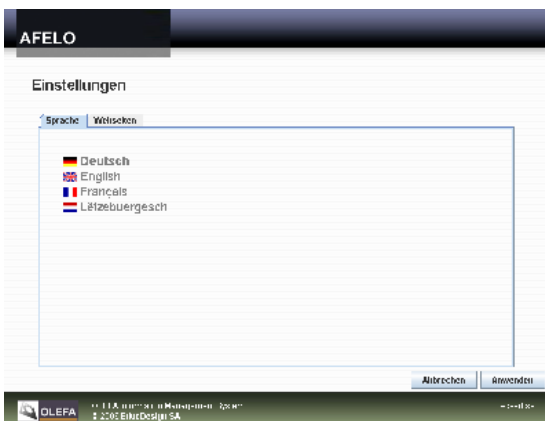


Bevor man Bilder komprimiert, kann man die Einstellungen verändern. Klicke dafür auf:



Zuerst kann man die **Sprache** auswählen. Ich habe hier „Deutsch“ ausgewählt, man kann zu Hause natürlich die Sprache auswählen, die man möchte. Alles funktioniert gleich.

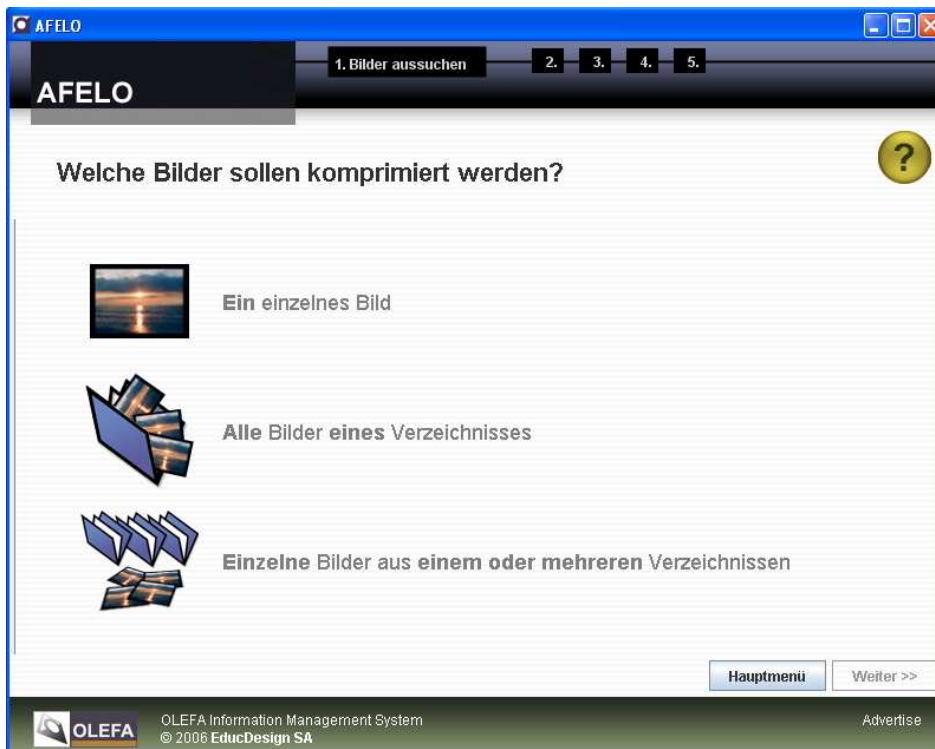
Man kann ebenfalls eine andere (persönliche) **Website** zum Upload hinzufügen. Ansonsten ist es folgende Adresse: <http://www.ecoles-sanem.lu>



1.4. Arbeiten mit dem Programm

Schritt 1:

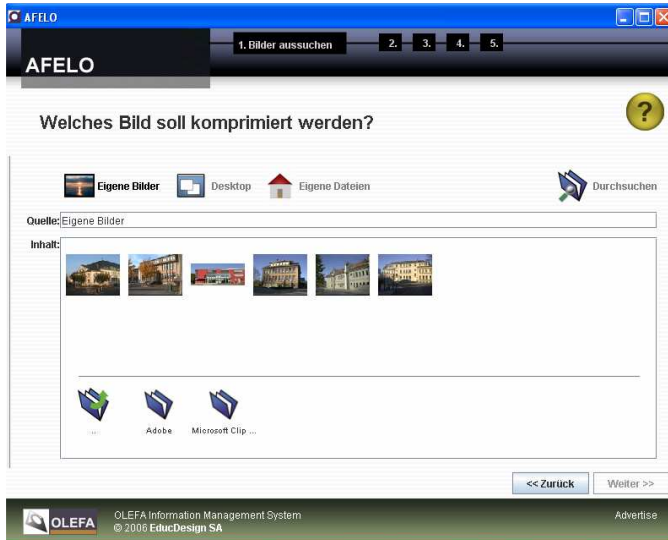
Zuerst wählt man aus, ob **ein einzelnes Bild**, **alle Bilder eines bestimmten Verzeichnisses** oder **einzelne Bilder aus verschiedenen Verzeichnissen** komprimiert werden sollen. Am einfachsten ist es, zuvor alle Bilder, die man komprimieren will, in einen neuen Ordner auf der Festplatte zu speichern und dann „**Alle Bilder eines Verzeichnisses**“ auszuwählen.



Schritt 2:

(Hier ist das Beispiel mit einem Bild gezeigt. Mit mehreren Bildern funktioniert es ähnlich.)

Man wählt nun den Ordner der Festplatte aus, in dem das oder die Fotos gespeichert sind.



Schritt 3:

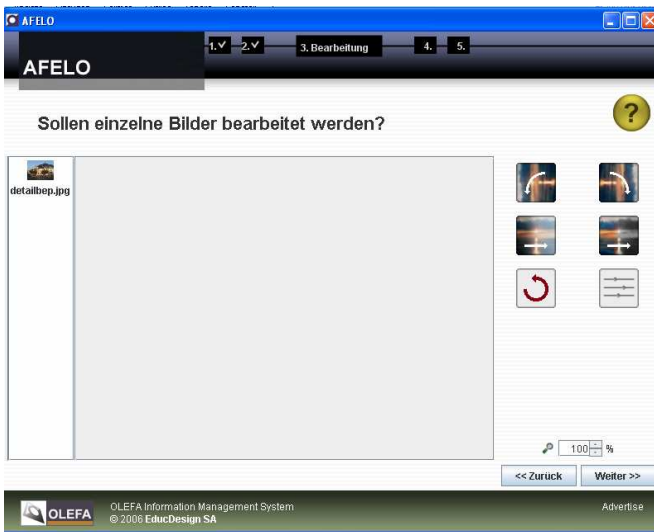
Dann entscheidet man sich für die Größe deiner Bilder.

Afelo gibt jeweils an, welche Größe am besten passt, z. B. 320 x 240 für Webbooks, 480 x 360 für den Normalfall im Wiki-Projekt, 640 x 480 für ein größeres Bild im Wiki-Projekt. 800 x 600 nimmt die ganze Breite im Wikiprojekt ein.



Schritt 4:

Nun kann man noch einige Einstellungen an den Bildern vornehmen. Dazu klickt man auf die Bilder in der linken Leiste. Rechts kann man die Einstellungen vornehmen.



Im Detail:

Bild gegen den Uhrzeigersinn um 90 °drehen



Bild im den Uhrzeigersinn um 90 °drehen

Bild aufhellen

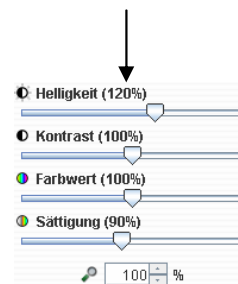


Bild in schwarzweiß anzeigen

Veränderungen verwerfen



weitere Einstellungen (siehe unten)



mit „Weiter >>“ gelangt man zu nächsten Schritt.

Schritt 5:

Nun wählt man aus, wo die komprimierten Bilder gespeichert werden sollen.



Dies kann auf dem eigenen Rechner für persönliche Zwecke geschehen:



oder man kann die Bilder sofort in den Resources Manager hochladen, ohne ein weiteres Programm (wie Ws_ftp oder Fire_ftp) zu starten, indem man hier klickt:



Hier wählt man den passenden Order aus oder man fügt hier einen neuen Ordner hinzu.



2. über den Resources Manager

2.1. kurze Vorstellung

Schulweb Gemeng Suessem
www.ecoles-sanem.lu

Home Projekte Aktivitäten **Ressourcen** Mediathek Galerie Archiv Links

Du bist hier: home > Ressourcen

Ressourcen auf unserem Schulweb

Laut Wikipedia bezeichnet man als **Ressourcen** die Gesamtheit der vorhandenen Hilfsmittel und Personen, insbesondere um eine bestimmte Aufgabe zu lösen.

Wenn du auf den Titel klickst, gelangst du zum **Resources Manager** unserer Website. In diesem Bereich kann jeder Benutzer unseres Schulwebs seine Dateien verwalten.

In dieser Rubrik findest du aber auch Links auf andere Webseiten mit interaktiven Online-Aufgaben und Arbeitsmaterial zum Herunterladen.

Im **Schoolmanager** kannst du französische Verben üben.

Den Resources Manager findest du unter **Ressourcen**. Du musst auf die Überschrift „**Ressourcen auf unserem Schulweb**“ oder im Text auf „**Resources Manager**“ klicken:

Im Resources Manager sind alle Ressourcen (Text, Videos, Audios, Bilder, Dokumente, usw.) gespeichert, auf die die Website zurückgreift:

Format	Anzahl	Größe	URL
text	6208	70 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/text
documents	34	22 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/documents
users	2500	46 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/users
images	6574	619 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/images
audio	51	1 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/audio
video	51	252 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/video
storyboard	0	0 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/story
webbook	14	1 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/webbook
wiki	5819	31 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/wiki
html	16	1 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/html
pdf	333	398 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/pdf
xml	41	1 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/xml
archive	0	0 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/archive
trash	953	45 MB	http://www.ecoles-sanem.lu/resources/trash
gesamt: 22594 1487 MB			

Zu den Bildern gelangt man im gelben Bereich auf „images“. N. B. Um Audios und Videos zu verwalten klickt man auf den dazugehörigen Bereich. Diese Bereiche funktionieren so wie der hier beschriebene Bereich der Bilder.

Man klickt also auf „images“ und erhält die Liste der Verzeichnisse, in denen die Bilder gespeichert sind.

Die Werkzeuge:

Hier findet man alle wichtigen Werkzeuge um die Bilder zu verwalten:



Um Bilder passwortzuschützen, klickt man auf „**Verzeichnis Zugriffsrechte**“. Dazu mehr auf Seite 16.

Um ein oder mehrere Bilder hochzuladen, muss man auf „**Dateien hochladen**“ klicken.

Man kann zur besseren Einteilung **Unterverzeichnisse** anlegen.

Alle weiteren Werkzeuge sind unwichtig.

2.2. Unterverzeichnis anlegen

Man muss auf „**Unterverzeichnis anlegen**“ klicken oder unter der Liste auf **+** klicken. Dann erscheint folgende Seite:

Man ersetzt „unbenanntes_Verzeichnis“ durch einen passenden Namen und klickt auf „**add**“.

2.3. Dateien hochladen

Nachdem man „Dateien hochladen“ geklickt hat, erscheint folgende Seite:

neue Datei hochladen

Mit einem * gekennzeichnete Felder müssen ausgefüllt werden.

durchsuchen: *

Sie wissen nicht, wie man Bilder fürs Netz vorbereitet?
> Laden sie die Bildverarbeitungs-Referenzkarte runter!

Dateiname:

Titel:

Beschreibung:

Stichworte:

automatisch Thumbnail generieren

Mehrere Dateien gleichzeitig hochladen

Don't know how to prepare images for the web?
> Download the image processing reference card!

Automatisch umbenennen

die hochgeladenen Dateien umbenennen

scheme:

name:

number:

Hier kann man ein einzelnes Bild hochladen. Mit „Durchsuchen“ sucht man die Datei auf seiner Festplatte. Bei „Dateiname“ muss man der Datei einen Namen geben. Alle anderen Felder müssen nicht ausgefüllt werden.

Hier kann man bis zu 8 Dateien hochladen. Mit „Durchsuchen“ sucht man die Dateien auf seiner Festplatte

Man kann die Dateien auch automatisch umbenennen. Olefa gibt dazu verschiedene Schemata an. Will man das nicht, klickt man das entsprechende Kästchen aus.

Die Schemata:

date + name + number	z. B. 231107_Ausflug_001.jpg
name + number	z. B. Ausflug_001.jpg
—	
name + date + number	z. B. Ausflug_231107_001.jpg
date + name + number	z. B. 231107_Ausflug_001.jpg

Anschließend auf „**upload**“ im entsprechenden Bereich klicken.

Will man mehr als 8 Dateien hochladen, muss man der Vorgang wiederholen. Hier eignet sich das Afelo-Programm besser, da man hier eine unbegrenzte Anzahl von Dateien hochladen kann.

2.4. Verzeichnis Zugriffsrechte

Hier kann man die Lese- und Schreibrechte des Verzeichnisses verwalten.

Bei „Add users an group entries“ kann man Personen oder Gruppen, d. h. Klassen angeben:

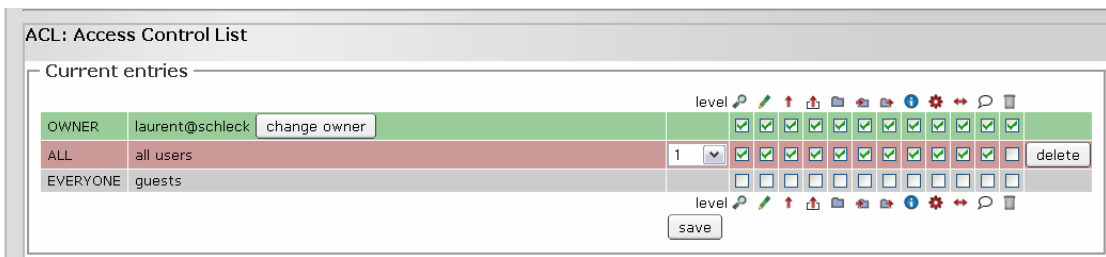
z. B. laurent@schleck: dann kann Laurent aus der Klasse Schleck hier editieren


schleck: dann kann die ganze Klasse Schleck hier editieren.

Bei „level“ kann man zwischen 0 (Schüler) und 1 (Lehrkraft) wählen.

Hier ist das Projekt nur für Lehrkräfte editierbar und lesbar.

Wichtig ist, in einem zweiten Schritt bei „Current entries“ das Symbol „Bleistift“ anzuklicken und zu speichern.



Will man ein Verzeichnis für Außenstehende sperren, klickt man unter „guests“ das Kästchen  aus. (wie hier im Beispiel gezeigt)